

Tout sur la série Maxime

Roman Jeunesse

de Denis Côté / illustrations de Stéphane Poulin

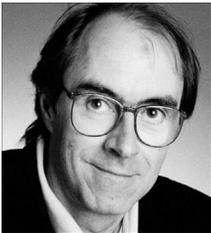


Qui est Maxime ?

«Maxime, c'est moi quand j'avais douze ans. À son âge, moi aussi j'étais sensible, honnête, intelligent et courageux. Mes parents étaient ordinaires et mes amis un peu fous. Surtout, je rêvais de vivre des aventures semblables à celles de mes héros préférés. Vous savez, ce genre d'histoires un peu fantastiques, parfois terrifiantes, avec des dragons, des vampires, des voyages dans le temps et des maisons hantées.

Ah oui, Maxime, c'est tout à fait moi! Avec une différence, cependant. Une assez grosse différence. Lui, les histoires, il ne se contente pas de les rêver. Il les vit!

Maintenant que je suis grand, c'est à moi de raconter ses aventures. Je frémis souvent, rien qu'à les écrire. À bien y penser, Maxime est peut-être plus courageux que moi.» Denis Côté



Qui est Denis Côté?

Denis Côté est un maître de la littérature fantastique et ses fans lisent avec passion chacun de ses romans. Denis Côté est né le 1^{er} janvier 1954 à Québec, où il vit toujours. Diplômé en littérature, il a exercé plusieurs métiers avant de devenir écrivain à plein temps. Il a reçu de nombreux prix

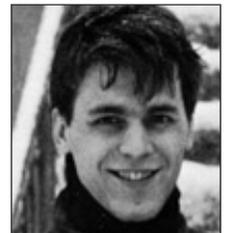
au cours de sa carrière, dont le Prix du Conseil des Arts, le Grand Prix de la science-fiction et du fantastique québécois, le prix du livre M. Christie, le Prix du rayonnement international du Conseil de la Culture de Québec, le Coup de Coeur Communication-Jeunesse de l'écrivain le plus aimé. Le Grand Prix Brive/Montréal du livre pour adolescents a couronné l'ensemble de son oeuvre. De plus, il a reçu à deux reprises le premier prix des clubs de lecture Livromagie.

Trois de ses romans de la collection Roman Jeunesse ont été adaptés pour la série télévisée *Les aventures de la courte échelle*. Plusieurs de ses livres ont été traduits en anglais, en chinois, en danois, en espagnol, en italien et en néerlandais.

Qui est Stéphane Poulin?

Ici comme à l'étranger, les illustrations de Stéphane Poulin sont très appréciées. Au cours de sa carrière, il a accumulé une liste impressionnante d'honneurs, dont le prix du Gouverneur général du Canada qu'il a obtenu à trois reprises depuis 1990. À part son travail qui le passionne, il aime beaucoup la musique et les vieux vélos sans vitesses. D'ailleurs, il n'a pas de voiture et, hiver comme été, il se promène sur sa bicyclette qui date de 1937.

À la courte échelle, Stéphane Poulin a fait les illustrations de l'album *Un petit garçon qui avait peur de tout et de rien* de Stanley Péan, dans la série *Il était une fois...*, en plus d'illustrer la série Maxime de Denis Côté et des couvertures de plusieurs romans de la collection Roman+.



Des activités pour découvrir la série Maxime

1. La série Maxime offre une grande sélection de personnages étranges et de lieux mythiques et ténébreux. Invitez les élèves à choisir une des aventures du protagoniste Maxime selon leurs intérêts. Préfèrent-ils les histoires d'animaux étranges? De chevaliers? De voyages dans le temps? De vampires? De savants fous? De machines futuristes? De personnages mythiques?

Lorsque les élèves auront terminé la lecture du roman, proposez-leur une discussion à propos du personnage. Quels sont ses qualités et ses défauts? Comment fait-il pour se sortir de toutes ces aventures? Qu'auraient fait les élèves à sa place?

2. La lecture de cette série est une belle occasion pour aborder le récit fantastique. Demandez aux élèves de faire l'inventaire des éléments réels et fantastiques rencontrés durant cette lecture. Cet exercice peut se faire en petits groupes de deux ou trois élèves qui travaillent sur le même titre. Après avoir mis en commun leurs résultats, les élèves pourraient jouer à l'auteur et inventer à leur tour une nouvelle aventure pour Maxime.

3. Dans les deux tomes de *La forêt aux mille et un périls*, plusieurs personnages mythiques sont présentés. Proposez aux élèves de faire une recherche sur ces personnages avant d'aborder la lecture. Qui est Don Quichotte de la Manche? Robin des bois? Merlin? Qu'est-ce que *L'Odyssée*? Une nymphe? Une Rossinante?



RJ11
Les prisonniers du zoo
 ISBN 2-89021-074-X

Maxime n'en croyait pas ses yeux. Deux chimpanzés jouaient aux dames! Décidément, ce n'était pas un zoo habituel. Il s'y passait des choses anormales. Mais

Maxime et Pouce, son meilleur ami, n'étaient pas au bout de leurs surprises.

Thèmes: animaux, manipulation génétique, désir de sauver des animaux.

Finaliste, Prix du Gouverneur général du Canada



RJ18
Le voyage dans le temps
 ISBN 2-89021-095-2

Maxime et Jo décident de faire une promenade. Dans la chambre de Maxime, ils découvrent une paire de vieilles bottines. À ce moment s'enclenche une

aventure à laquelle ils ne s'attendaient pas. Maxime et Jo seront témoins d'événements pour le moins bizarres.

Thèmes: passé, voyage à travers les époques, sorcières, loup-garou, magie.

Finaliste, Prix du livre M. Christie



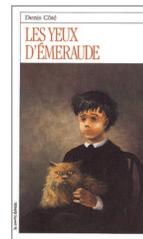
RJ22
La nuit du vampire
 ISBN 2-89021-117-7

Maxime et sa sœur assistent au concert rock du guitariste Red Lerouge, à l'école. Dehors, la tempête fait rage et, après le spectacle, on annonce que tous devront

passer la nuit sur place. Une nuit qui sera remplie d'événements aussi étranges qu'inquiétants...

Thèmes: vampire, concert de musique rock, panne d'électricité, trahison.

En tête du palmarès des clubs de la Livromagie



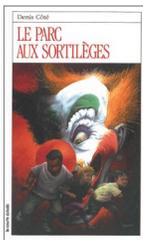
RJ31
Les yeux d'émeraude
 ISBN 2-89021-165-7

En revenant de l'école, Maxime découvre un chat adorable aux yeux d'émeraude. Maxime a le coup de foudre, et ce chat abandonné devient son premier chat. C'est à

ce moment que le monde de Maxime se met à changer. Maxime lui-même ne se reconnaît plus.

Thèmes: animaux maléfiques, transformation physique, être hanté et manipulé.

Finaliste, Prix Québec/Wallonie-Bruxelles



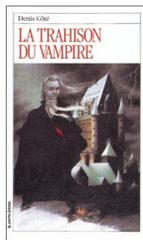
RJ46
Le parc aux sortilèges
 ISBN 2-89021-210-6

Maxime est au parc d'attractions. Quand il sort de la Maison des miroirs avec Jo et Pouce, ses parents ont disparu, sa montre s'est arrêtée, le préposé au guichet a l'air

sorti d'un film d'épouvante. Maxime et ses amis ne sont pas au bout de leurs surprises...

Thèmes: fête foraine, personnages étranges, prisonnier dans un univers fictif.

Grand Prix de la science-fiction et du fantastique québécois

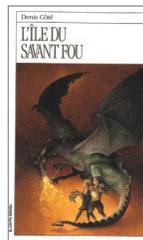


RJ53
La trahison du vampire
 ISBN 2-89021-238-6

Maxime retrouve son ami Red Lerouge, le vampire abstinent de *La nuit du vampire*. Red l'a invité à son spectacle. Mais les choses se gâtent. Red a disparu.

Le plus inquiétant, c'est que des manifestations vampiriques ont lieu dans la ville. Red a-t-il fait une rechute?

Thèmes: amitié, vampirisme, trahison, ténèbres, sortilèges, courage, hypnose.

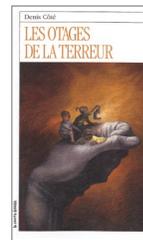


RJ62
L'île du savant fou
 ISBN 2-89021-275-0

Les expériences du Dr Merle sur les animaux produisent des résultats effrayants. Pour les réussir, il est prêt à tout. Mais surtout, il a besoin des connaissances

de Monsieur Toc, le gardien du zoo. Maxime et Jo parviendront-ils à arracher Monsieur Toc des griffes du savant fou?

Thèmes: animaux de légendes, expériences diaboliques, kidnapping, manipulations génétiques.



RJ77
Les otages de la terreur
 ISBN 2-89021-341-2

Maxime, Jo et Pouce avancent à tâtons dans l'obscurité. Plongée dans un silence glacial, la maison semble abandonnée depuis

longtemps. Soudain, un bruit bizarre. Comme un coup de masse sur une barre de fer. Pour Maxime et ses amis, l'enfer ne fait que commencer.

Thèmes: maison hantée, contrôler ses peurs, abandon, trahison, solitude.



RJ87
La machine à rajeunir
 ISBN 2-89021-379-X

Les parents de Maxime reviennent d'un voyage en Gaspésie. Maxime et son amie Jo se rendent vite compte qu'ils rajeunissent anormalement de

minute en minute. Jusqu'où les mènera cet inquiétant compte à rebours?

Thèmes: rajeunissement, cobayes, poursuites.

Finaliste, Prix Hackmatack/Le choix des jeunes



RJ127
La forêt aux mille et un périls, tome 1
 ISBN 2-89021-647-0

À l'orée d'un bois, Maxime aperçoit un magnifique cerf au pelage blanc. Immobilité, l'animal le défie du regard avant de s'enfoncer

dans la forêt. Fasciné, Maxime s'élanche pour le suivre. Autour de lui, la forêt s'est transformée, devenant irréelle, menaçante. Maxime ne sait plus où il est.

Thèmes: mystère, quête, aventure, personnages légendaires, forêt enchantée, référence à des textes classiques.



RJ132
La forêt aux mille et un périls, tome 2
 ISBN 2-89021-696-9

Maxime et son compagnon don Quichotte sont prisonniers de la forêt aux mille et un périls d'où personne n'est jamais revenu,

Autour d'eux, des millions d'arbres se dressent, sombres, rébarbatifs. D'autres épreuves les attendent, et Maxime devra trouver en lui-même la force de les traverser.

Thèmes: mystère, quête, aventure, chevalier.



RJ141
La forêt aux mille et un périls, tome 3
 ISBN 2-89021-697-7

Maxime et don Quichotte savent maintenant que Merlin est prisonnier de la Tour de Verre. Pour le libérer, ils doivent poursuivre

leur traversée de la forêt aux mille et un périls... Quelles épreuves devront-ils encore affronter? L'Épée d'héroïsme pourra-t-elle les aider? Maxime sait que jamais plus il ne sera le même...

Thèmes: mystère, quête, aventure, peur, héros.



Roman Jeunesse

Dès 9 ans • 96 pages • 10,5 cm X 17,5 cm • 9,95 \$

La collection Roman Jeunesse offre aux lecteurs de 9 à 12 ans une grande variété de catégories littéraires. De l'aventure, des enquêtes, du suspense, de l'humour, de l'épouvante, du romantisme, avec des héros et des héroïnes de leur âge. Illustrés, ces romans sont riches en émotions.